

# **Anleitung – RadioMod**

## **Vorwort und Featureliste**

Vielen Dank, dass Sie sich für den Download des RadioMods entschieden haben. Im folgenden Text finden Sie eine allgemeine Einweisung in den Mod. Sollten Sie weitere Fragen haben lesen Sie bitte zuerst diese Anleitung gründlich durch und schicken dann Ihre Frage.

Der RadioMod enthält diese Features:

- [Eigenständiger Mod, keine Spezi, die eingebaut werden muss](#)
- [Lädt Musik vollautomatisch](#)
- [Keine Begrenzung der Songdateien](#)
- [arbeitet mit OGG oder WAV Dateien](#)
- [Anzeige des Dateinamens der Songdatei](#)
- [Song - Restzeit wird in Minuten und Sekunden angezeigt](#)
- [Tastenbelegung unter Optionen frei wählbar \(beginnt immer mit STRG + ... \)](#)
- [Anzeige der Tastenbelegung Ingame möglich](#)
- [Ein-/Ausschaltbar](#)
- [Eigenständige Lautstärke-Regelung \(5 Stufen\)](#)
- [Play | Pause - Funktion](#)
- [Repeat - Einzel | Alles | Zufall - Funktion](#)
- [Song - Vor | Zurück - Funktion](#)
- [verschiedene Konsolenbefehle für erweiterte Einstellungen](#)

## **I. Musik einfügen**

Um Musik zu Ihrer Playlist hinzuzufügen kopieren Sie diese einfach in Ihr *"mods"* Verzeichnis.

Damit die Musik abgespielt werden kann, muss Sie entweder im [OGG](#) oder auch im [WAV](#) Format vorliegen. Hierbei ist Ersteres zu empfehlen, da ruckeln im Spiel so reduziert wird. Um Ändern des Formats sollten Sie ein Programm wie den *"Free Audio Conveter"* ([kostenlos im Internet über Google zu finden](#)) nutzen.

## II. HUD - Display

Hier finden Sie eine Abbildung des HUD mit Erklärung der einzelnen Elemente:



## III. Tastenbelegung und Funktionen

Sämtliche Tastenbelegungen beginnen mit STRG und Einer Taste Ihrer Wahl. Die Taste Ihrer Wahl können Sie in den Optionen umstellen. Die Standard-Belegung finden Sie her aufgelistet:

<b>STRG + R</b>	Radio ein-/ausschalten
<b>STRG + Numpad 0</b>	Kleines Hilfefenster ein-/ausblenden
<b>STRG + Numpad 2</b>	Lautstärke verringern
<b>STRG + Numpad 8</b>	Lautstärke erhöhen
<b>STRG + Numpad 4</b>	Vorheriger Song
<b>STRG + Numpad 6</b>	Nächster Song
<b>STRG + Numpad 5</b>	Pause / Weiter
<b>STRG + Numpad 9</b>	Wiederholungsmodus ändern (Reihe; Einzeln; Zufall)

Sollten Sie sich nicht direkt alle Tasten merken können, öffnen Sie das kleine Hilfefenster (**STRG + Numpad 0**). Dort werden alle Belegungen angezeigt, auch wenn Sie diese verändert haben.

## IV. FAQ - Häufig gestellte Fragen

(a) *Wie erfahre ich den Dateityp, einer Datei?*

Führen Sie einen Rechtsklick auf die Datei aus und wählen Sie Eigenschaften. In dem nun erscheinenden Fenster sehen Sie unter anderem den Dateityp.

(b) *Einige Zeichen der Dateinamen werden im Spiel nicht angezeigt und ich bekomme Fehler in der Log!*

Der Landwirtschaftssimulator 2011 unterstützt manche Sonderzeichen nicht. Durch ein einfaches umbenennen der Dateien wird ein Fehler verhindert.

(c) *Das Radio will einige Songs nicht abspielen und überspringt diese Songs.*

Vermutlich sind die Dateien beim Konvertieren beschädigt worden. Versuchen Sie, ob Sie die Dateien mit dem Windows Media Player abspielen können, falls nein, löschen Sie sie und konvertieren Sie sie erneut.

## V. **Konsolenbefehle für fortgeschrittene Nutzer**

Durch bestimmte Befehle, die Sie in der Konsole (^) eingeben können stehen Ihnen weitere Funktionen zur Verfügung. Im folgenden finden Sie eine kurze Auflistung der Befehle:

<i>RadioSetName XYZ</i>	Verändert den Radionamen. Leerzeichen müssen mit " _ " angegeben werden. ":Ae:" wird zu Ä (o.ä.)
<i>RadioCloseHUD</i>	Versteckt die HUD, die Funktionen bleiben wie gewohnt erhalten. Erneutes Aufrufen macht die Funktion rückgängig.
<i>RadioShowTrackName</i>	Zeigt den vollständigen Dateinamen an, falls dieser wegen Überlänge gekürzt wurde.
<i>RadioShowAllTrackNames</i>	Listet alle Dateien auf, die zum Abspielen zur Verfügung stehen.
<i>RadioGoToSong XYZ</i>	Springt zu dem angegebenen Song.

Eine Anleitung zu Aktivierung der Konsole finden Sie hier:

[http://wiki.landwirtschafts-simulator.de/index.php/LS11\\_Fliegen](http://wiki.landwirtschafts-simulator.de/index.php/LS11_Fliegen)

## VI. **SDK - Anpassung an die eigenen Bedürfnisse**

Sollten Sie den RadioMod an Ihre eigenen Bedürfnisse anpassen wollen, dürfen Sie dies selbstverständlich tun! *Ich bitte Sie jedoch darum Ihre eigenen Anpassung nicht weiter zu veröffentlichen, insofern Sie keine ausdrückliche Erlaubnis von mir dafür erhalten haben.*

Im Ordner SDK sind alle Dateien enthalten, die ich während der Entwicklung des RadioMods genutzt habe, die aber für Funktion des eigentlichen Mods nicht (mehr) von Bedeutung sind.