

Tutorial um Maschinen zu frisieren für LS 2013

1. Das Verzeichnis des Mods öffnen (Mods Ordner)
2. Den Mod entpacken oder entzipen
3. Die xml Datei des Mods öffnen (Nicht die modDesc)
4. Folgende Zeilen suchen:

```
<motor minRpm="650" maxRpm="700 1100 4700" brakeForce="7" forwardGearRatio="3.5 3.8 3.5"
backwardGearRatio="2.8" differentialRatio="4.5" rpmFadeOutRange="4">

    <torque rpm="650" torque="3.1"/>

    <torque rpm="1100" torque="3.6"/>

    <torque rpm="1300" torque="3.8"/>

    <torque rpm="1800" torque="4.2"/>

    <torque rpm="4700" torque="8.5"/>
```

Danach müsst ihr die Zahlen so ändern wie unten

```
<motor minRpm="700" maxRpm="800 1300 5000" brakeForce="7" forwardGearRatio="3.5 3.8 3.5"
backwardGearRatio="2.8" differentialRatio="4.5" rpmFadeOutRange="4">

    <torque rpm="700" torque="3.5"/>

    <torque rpm="1300" torque="4.1"/>

    <torque rpm="1600" torque="4.5"/>

    <torque rpm="1900" torque="4.8"/>

    <torque rpm="5000" torque="8.8"/>
```

Oder einfach gesagt: Die Zahlen nach <torque rpm= um einige hundert erhöhen und die bei torque= um ein paar Zehntel.

Ihr könnt natürlich auch mehr erhöhen oder senken ganz wie es euch passt.

Danach die Datei speichern wieder verzipen und zurück in den Mods Ordner.

Viel Spass