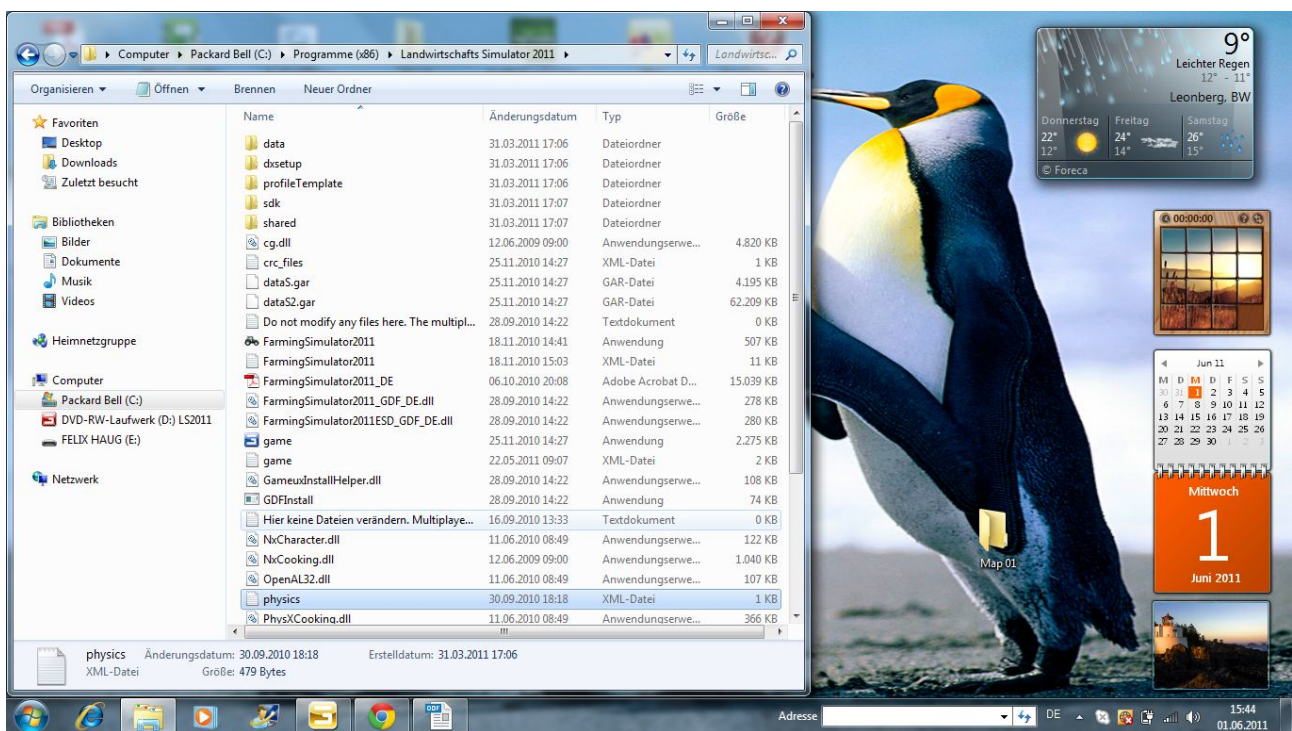


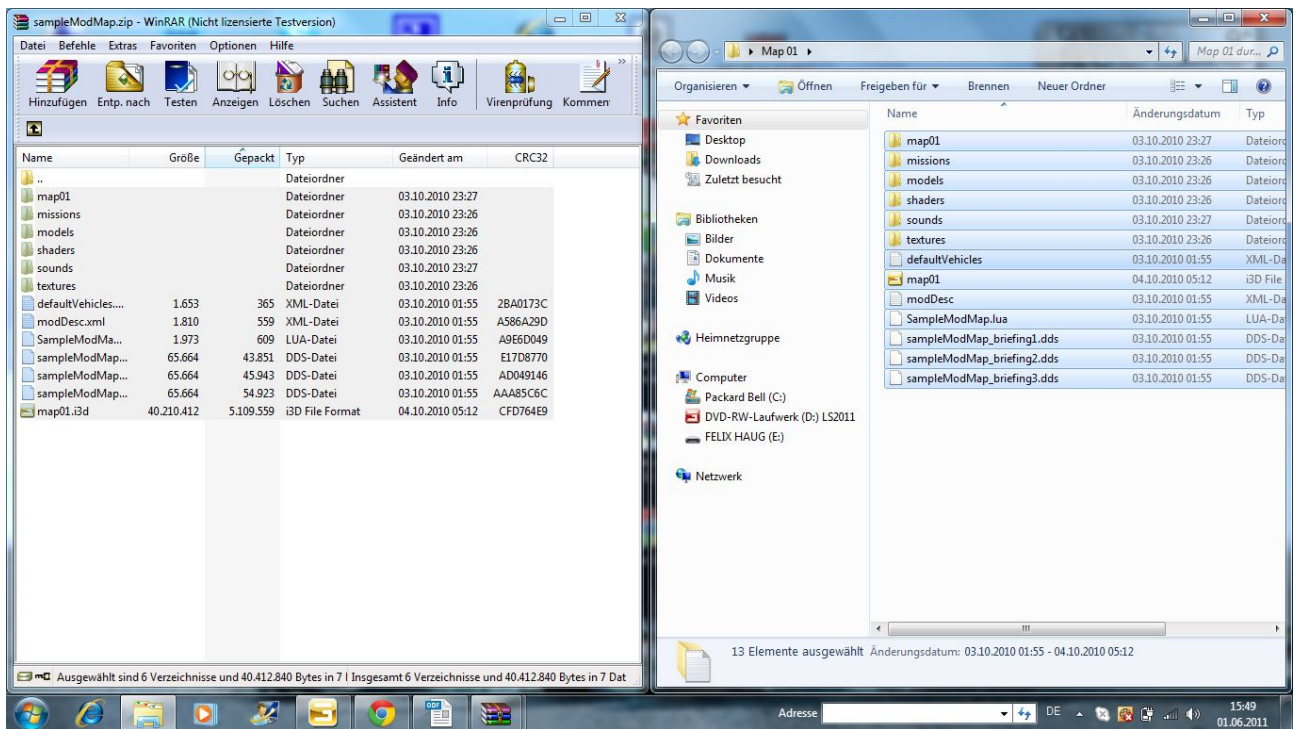
Hallo ich zeige euch heute wie ihr eure eigene map ins Spiel einfügen könnt.

## Materialien :Win rar

Am Anfang müsst ihr einen neuen Ordner auf dem Desktop erstellen und dann öffnet ihr :Festplatte/Programme(\* 86)/Landwirtschaft Simulator 2011

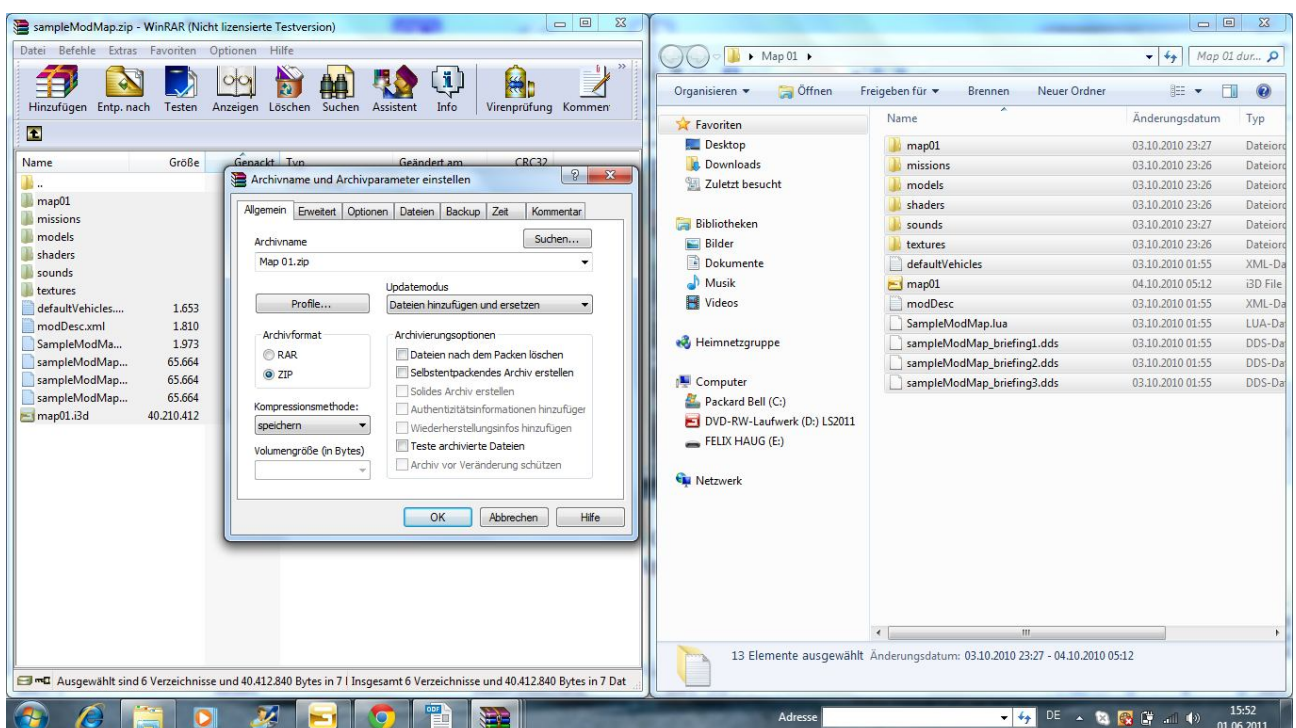


Dann auf sdk und stample mod map öffnen.  
Und die Dateien in den neuen Ordner Kopieren (mit strg und c Kopieren und mit strg und v einfügen)



Jetzt könnt ihr die i3d File Format Datei öffnen und dann mit dem Editor bearbeiten.

Jetzt die Dateien aus dem neuen Ordner Markieren und Rechtemaustaste und dann zum Archiv hinzufügen.  
Dann kommt ein Fenster



Wichtig ist dabei auf ZIP umzustellen und darunter von normal auf Speichern, danach ok.

Dann habt ihr eine Win rar Datei die einfach nur in den Modordner Schieben könnt.

Und ihr habt eure map.