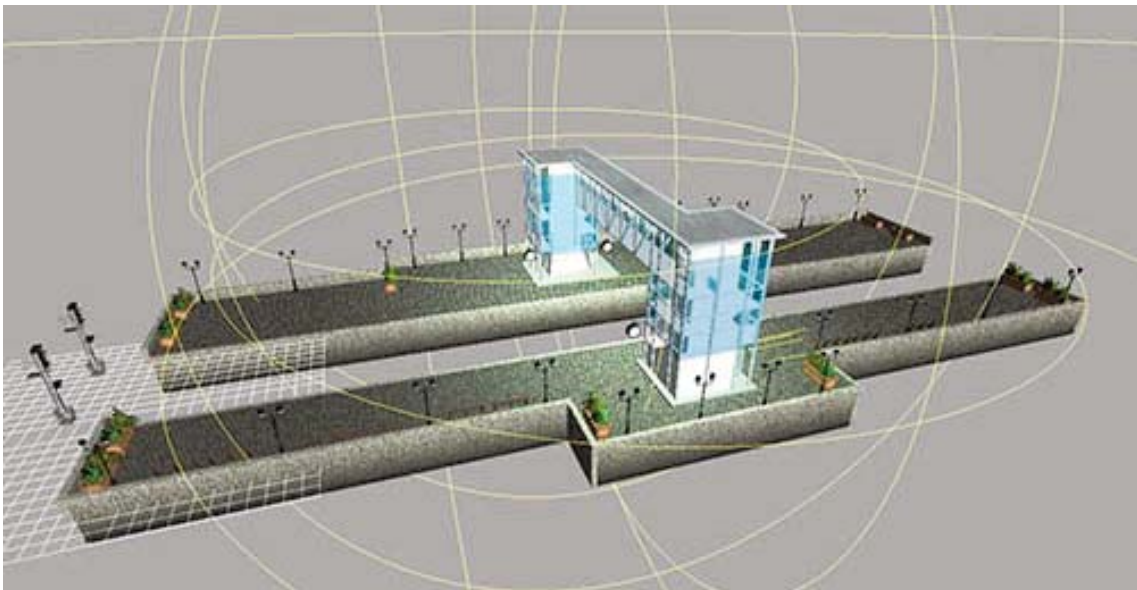


Installationsanleitung

Bahnhof V1

by Abate Mods



Copyrights

Bitte diesen Mod nicht ohne meine Zustimmung auf anderen Plattformen, Internetseiten, Foren oder Downloadportalen anbieten oder zur Verfügung stellen.

Vorwort

Liebe LS Fans

Mit diesem Download erhaltet Ihr einen neuen Bahnhof welcher mit dem Giants Editor auf euren Maps eingabaut werden kann. Der Bahnhof verfügt über zwei Bahnsteige. Bahnsteig Nr. 1 kann über einen seitlichen Aufgang erreicht werden. Der zweite Bahnsteig ist mit einer Glasbrücke verbunden. Die Glasbrücke ist bei Nacht beleuchtet und es ist sogar Personentraffic auf der Brücke vorhanden. Weiterhin sind auf dem Bahnsteig Uhren angebracht welche die aktuelle Spielzeit anzeigen. Hierfür muss ein Script eingebunden werden.

Zip-Datei

Die Datei „Bahnhof_V1.zip“ muss zunächst entpack werden. Den sich darin befindlichen Ordner „Bahnhof_V1“ bitte in euren Map-Ordner verschieben.

z.B.
map\models\objects\Bahnhof_V1

modDesc.xml

Damit die Bahnhofsuhren funktionieren und zeigt was die Stunde geschlagen hat, muss die Datei „animatedClock.lua“

welche sich in dem Ordner „Bahnhof_V1\scripts“ befindet, in den Scripte-Ordner eurer Map verschoben werden.

Ist das erledigt muss die Datei „modDesc.xml“ eurer Map angepasst werden.

Sofern es in eurer „modDesc.xml“ bereits den Eintrag

```
<extraSourceFiles>
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
</extraSourceFiles>
```

gibt, fügt bitte die folgende Zeile in diesen Abschnitt hinzu.

```
<sourceFile filename="map/scripte/animatedClock.lua" />
```

Copyrights

Bitte diesen Mod nicht ohne meine Zustimmung auf anderen Plattformen, Internetseiten, Foren oder Downloadportalen anbieten oder zur Verfügung stellen.

Gibt es diesen Bereich noch nicht, legt diesen Abschnitt bitten nach folgendem Besispiel an.

```
<extraSourceFiles>  
    <sourceFile filename="map/scripte/animatedClock.lua" />  
</extraSourceFiles>
```

Auf jeden Fall ist darauf zu achten, dass der Pfad zu der „lua-Datei“ eurer Map angepasst wird, so wie es für eure Map zutreffend ist.

Noch ein Hinweis zu der „lua-Datei“.

Bei der „animatedClock.lua“ handelt es sich um die Funktion der Bahnhofsuhrn welche von EasterEgg zur Verfügung gestellt wird und hier Verwendung findet.

Map-Einbau

Dann könnt Ihr mit dem Giants Editor das Futterlager in eure Map einbauen.

Ich wünsche euch nun viel Spaß mit meinem Bahnhof und freue mich schon auf eure Kritik und Anregungen.

Euer Abate

Copyrights

Bitte diesen Mod nicht ohne meine Zustimmung auf anderen Plattformen, Internetseiten, Foren oder Downloadportalen anbieten oder zur Verfügung stellen.